

# EDUCABRASIL

ENSINAR NA CULTURA DIGITAL

## MÍDIA KIT

Focado em ensinar na cultura digital, EducaBrasil atua com informações sobre uma **educação em constante transformação**, quando a tecnologia enriquece e facilita a aprendizagem. Pode ser acessado pelo endereço [www.educabrasil.com.br](http://www.educabrasil.com.br)

EducaBrasil fornece **dicionário** por meio de verbetes organizados pelas letras do alfabeto, por busca de termos e pelas categorias Cultura Digital e Tecnologias, Didática e Prática Docente, Disciplinas e Conteúdos nos Currículos, Educação Especial e Inclusiva, Política Pública e Gestão. Oferece ainda **notícias e conteúdos especiais** do mundo da educação.

O site é mantido pela **Midiamix Editora Digital**, responsável por criar e manter dezenas de publicações dos mais variados segmentos. Atua desde 1998 com parcerias e clientes como Abrelivros, Academia Paulista de Educação, Prattein Consultoria em Educação e Desenvolvimento Social, Instituto A Casa, dentre outras organizações.

Do conteúdo, com pesquisa e apuração jornalística, passando por uma redação rigorosa e atenta com as tendências da cultura contemporânea, até o desenvolvimento de tecnologias e recursos digitais para os sites, a Midiamix edita o EducaBrasil com o **propósito de contribuir com a sociedade e as futuras gerações**.

EducaBrasil atende principalmente **professores, coordenadores pedagógicos, diretores de escolas e outros profissionais da educação, incluindo estudantes e empreendedores edtechs** (de soluções e tecnologias educacionais).

No contexto de uma formação continuada, EducaBrasil **busca a inovação** em cada nova palavra, termo ou conceito da atualidade, além de trazer notícias e conteúdos especiais para **apoiar iniciativas educacionais e todos os processos de ensino-aprendizagem**.

Fonte: Imagem vetorial Freepik



**49.640**  
usuários em  
outubro 2022

**64.980**  
visualizações de  
página em  
outubro 2022

**1.872**  
usuários ativos  
por dia nos  
últimos três  
meses

**53.685**  
usuários em  
setembro 2022

**70.687**  
visualizações de  
página em  
setembro 2022

**Mais de 9.000**  
resultados de  
citação no Google  
em 2022

**56.504**  
usuários em  
agosto 2022

**75.686**  
visualizações de  
página em  
agosto 2022

Fonte: Imagem vetorial Freepik



### EM DESTAQUE



### robótica educacional

01/03/2015

Termo utilizado para caracterizar ambientes de aprendizagem que reúnem materiais de sucata ou kits de montagem compostos por peças diversas, motores e sensores controláveis por computador e softwares que permitam programar de alguma forma o funcionamento dos modelos montados. Em ambientes de robótica educacional, os sujeitos constroem sistemas compostos por modelos e programas que os controlam para que eles funcionem de uma determinada forma. Essa definição, segundo o Laboratório de Estudos Cognitivos (LEC) da Universidade

[LEIA MAIS](#)

### Didática e Prática Docente

#### RCNs (Referenciais Curriculares Nacionais)

Conjunto de reflexões de cunho educacional sobre objetivos, conteúdos e orientações didáticas para os educadores, instituídos a partir da Lei

[LEIA MAIS](#)

#### pedagogia waldorf

Na verdade, deveria se chamar pedagogia steiner, pois foi formulada pelo filósofo austríaco Rudolf Steiner. Porém, sua pedagogia ficou conhecida

[LEIA MAIS](#)

#### jogos educativos

São considerados ambientes de aprendizagem que não fornecem o conteúdo diretamente ao aluno, mas que utilizam-se do cognitivismo, ou seja,

[LEIA MAIS](#)

### Cultura Digital e Tecnologias



#### Moodle - Sistema de gestão de aprendizagem

É um ambiente virtual de aprendizagem, de código aberto, para gestão de conteúdos e de ensino com vários níveis de permissão de acesso para coordenadores, professores, tutores e alunos.

[LEIA MAIS](#)



#### ambiente virtual de aprendizagem

É uma aplicação na internet para facilitar a criação de conteúdos, a distribuição de atividades e a avaliação de

[LEIA MAIS](#)



#### educação a distância (EAD)

Processo de ensino-aprendizagem no qual professores e alunos não estão normalmente juntos, fisicamente, mas podem estar conectados, interligados por tecnologias

[LEIA MAIS](#)



#### robótica educacional

Termo utilizado para caracterizar ambientes de aprendizagem que reúnem materiais de sucata ou kits de montagem compostos por peças diversas,

[LEIA MAIS](#)

### Política Pública e Gestão



#### UNED (Unidade de Ensino Descentralizada)

Instituição educacional vinculada ao Ministério da Educação (MEC), com autonomia administrativa, patrimonial, financeira, didática, técnica e disciplinar, caracterizada por situar-se

[LEIA MAIS](#)



#### colégios de demonstração

Antigo nome dos colégios de aplicação, surgidos no Brasil a partir através do Decreto-Lei nº 9.053, de 1946. Tratam-se de

[LEIA MAIS](#)



#### Consed (Conselho Nacional de Secretários de Educação)

Entidade que reúne os Secretários de Educação dos Estados e do Distrito Federal, criada em 1986 com a finalidade de

[LEIA MAIS](#)

ESPAÇO H1

ESPAÇO H2

### EDUCABRASIL

Quem somos  
Sugerir uma pauta

#### Siga-nos nas redes sociais



#### Política de uso

A reprodução de conteúdo é livre quando há a citação do site educabrazil.com.br com link ativo, incluindo o autor. No caso do Dicionário, há indicação de como citar ao final de cada verbete. Fotos, ilustrações e gráficos devem ser creditadas conforme indicação na legenda.

#### Dicionário

Cultura Digital e Tecnologias  
Didática e Prática Docente  
Disciplinas e Conteúdos nos Currículos  
Educação Especial e Inclusiva  
Política Pública e Gestão

#### Assine o Boletim EducaBrasil

#### Especiais

Base Nacional Comum Curricular (BNCC)  
Educação no contexto da covid-19  
Ensinar na cultura digital

#### Notícias de educação e tecnologia

Início » Dicionário » B » brinquedos pedagógicos

## brinquedos pedagógicos



Refere-se a materiais e símbolos utilizados geralmente na educação infantil e que propiciam à criança a inserção ativa no universo sócio-cultural, permitindo vivenciar componentes motores, afetivos, cognitivos e sociais integrados.

Alguns pensadores, como Vygotski, indicaram a relevância de brinquedos e brincadeiras como indispensáveis para a criação da situação imaginária. De acordo com especialistas, o imaginário só se desenvolve quando se dispõe de experiências que se reorganizam. Por isso, os contos, lendas e o acervo de brincadeiras podem constituir um rico banco de dados de imagens culturais utilizados para situações interativas. Essas imagens são consideradas fundamentais para instrumentalizar a criança, visando a construção do conhecimento e sua socialização. Assim, ao brincar, a criança movimenta-se em busca da parceria e da exploração de objetos, comunica-se com outros, expressa-se através de múltiplas linguagens, além de descobrir regras e tomar decisões.

### COMO CITAR ESTE CONTEÚDO:

MENEZES, Ebenezer Takuno de. Verbetes brinquedos pedagógicos. **Dicionário Interativo da Educação Brasileira - EducaBrasil**. São Paulo: Midiamix Editora, 2001. Disponível em <<https://www.educabrasil.com.br/brinquedos-pedagogicos/>>. Acesso em 24 nov 2022.

### COMENTE ESTE VERBETE:

Nome:

Email:

Mensagem:



Enviar

A redação receberá o link deste verbete e, numa futura atualização, seu comentário pode ou não ser considerado. Faça críticas ou elogie algum aspecto, ou colabore com algum link de artigo, imagem ou vídeo que possa ampliar a compreensão dos leitores.

## ESPAÇO D1

Encontro de educação, inovação e tecnologia  
12/04/2022

Curso gratuito de tecnologia para professores da rede pública  
02/04/2022

Programa incentiva a participação das meninas na tecnologia  
29/11/2021

Coleção explica como criar espaços makers de baixo custo nas escolas públicas  
09/11/2021

Projeto sobre igualdade de gênero na tecnologia é finalista em prêmio internacional  
09/10/2021

Escolas públicas brasileiras ganham guia para a conectividade  
01/10/2021

TODAS AS NOTÍCIAS

## ESPAÇO D2

## ESPAÇO D3

### EDUCABRASIL

Quem somos  
Sugerir uma pauta

Siga-nos nas redes sociais



#### Política de uso

A reprodução de conteúdo é livre quando há a citação do site educabrasil.com.br com link ativo, incluindo o autor. No caso do Dicionário, há indicação de como citar ao final de cada verbete. Fotos, ilustrações e gráficos devem ser creditadas conforme indicação na legenda.

### Dicionário

Cultura Digital e Tecnologias  
Didática e Prática Docente  
Disciplinas e Conteúdos nos Currículos  
Educação Especial e Inclusiva  
Política Pública e Gestão

#### Assine o Boletim EducaBrasil

Email

Inscriver-se

### Especiais

Base Nacional Comum Curricular (BNCC)  
Educação no contexto da covid-19  
Ensinar na cultura digital

#### Notícias de educação e tecnologia

Início > Notícias > Robótica, programação e pensamento computacional > Projeto sobre igualdade de gênero na tecnologia é finalista em prêmio internacional

## Projeto sobre igualdade de gênero na tecnologia é finalista em prêmio internacional

Criado em 2018 pelo Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação da USP em São Carlos, o "Technovation Summer School for Girls" ensina técnicas de programação e de habilidades empreendedoras para meninas de 10 a 18 anos

09/10/2021 Redação EducaBrasil



TechSchool ensina programação para meninas – Foto: Divulgação/ICMC

O projeto *Technovation Summer School for Girls* (TechSchool), escola de verão oferecida pelo Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação (ICMC) da USP, em São Carlos, está na final da categoria Iniciativa de Maior Impacto, do *Women in Tech Brazil Awards*, premiação criada para reconhecer atividades que promovem a igualdade de gênero na área de tecnologia. Na cerimônia em que serão anunciados os vencedores, marcada para o próximo dia 1º de outubro, às 14 horas, no Museu do Amanhã, no Rio de Janeiro, a estudante Gabriella Locateli, que participou da TechSchool em 2021, também concorrerá ao prêmio, na categoria Jovem Aspirante.

Realizado desde 2018 pelo ICMC, o *Technovation Summer School for Girls* já impactou mais de 450 meninas, de 10 a 18 anos, ensinando técnicas de programação e habilidades empreendedoras para o desenvolvimento de aplicativos que podem ajudar a solucionar problemas sociais. Todos os anos as participantes da escola de verão são estimuladas a levarem suas ideias para a *Technovation Girls*, competição global de tecnologia para alunas do ensino fundamental e médio, em que devem apresentar um aplicativo.

Na edição de 2021 da iniciativa internacional, a equipe de Gabriella conquistou o primeiro lugar na modalidade júnior da regional da América Latina, surpreendendo os jurados com o aplicativo batizado de *Diana*, em homenagem à personagem da Mulher Maravilha, cujo objetivo é ajudar mulheres a saírem da condição de violência doméstica. A ferramenta, que usa geolocalização para identificar onde a vítima está e levar ajuda até ela, possui uma interface disfarçada, que se parece com um app de leitura, isso para que o agressor não desconfie do seu uso e para que a vítima se sinta mais segura em fazer a denúncia.

### Sobre o prêmio

Lançado em 2021, o *Women in Tech Brazil Awards* busca enaltecer mulheres que trabalham no dia a dia para diminuir a desigualdade de gênero na tecnologia, bem como a atuação de pessoas ou empresas que são referências e inspirações a outras mulheres, contribuindo para sua aproximação com o ramo tecnológico. O prêmio possui sete categorias: Mulher Líder Global; Mulher Disruptiva; Aliada das Mulheres na Tecnologia; Conjunto da Obra; Mulher em Tecnologia Startup; Iniciativa de Maior Impacto; e Jovem Aspirante.

Com informação do ICMC



Encontro de educação, inovação e tecnologia

12/04/2022

Curso gratuito de tecnologia para professores da rede pública

02/04/2022

Programa incentiva a participação das meninas na tecnologia

29/11/2021

Coleção explica como criar espaços makers de baixo custo nas escolas públicas

05/11/2021

Projeto sobre igualdade de gênero na tecnologia é finalista em prêmio internacional

09/10/2021

Escolas públicas brasileiras ganham guia para a conectividade

07/10/2021

TODAS AS NOTÍCIAS



## EDUCABRASIL

Quem somos  
Sugerir uma pauta

Siga-nos nas redes sociais



### Política de uso

A reprodução de conteúdo é livre quando há a citação do site educabrasil.com.br com link ativo, incluindo o autor. No caso do Dicionário, há indicação de como citar ao final de cada verbete. Fotos, ilustrações e gráficos devem ser creditadas conforme indicação na legenda.

### Dicionário

Cultura Digital e Tecnologias  
Didática e Prática Docente  
Disciplinas e Conteúdos nos Currículos  
Educação Especial e Inclusiva  
Política Pública e Gestão

### Assine o Boletim EducaBrasil



### Especiais

Base Nacional Comum Curricular (BNCC)  
Educação no contexto da covid-19  
Ensinar na cultura digital

### Notícias de educação e tecnologia

# ANÚNCIO EM CONTEÚDOS ESPECIAIS

# EDUCABRASIL

ENSINAR NA CULTURA DIGITAL

## EDUCABRASIL

EDUCAÇÃO NA CULTURA DIGITAL

Informações sobre uma educação em constante transformação, quando a tecnologia enriquece e facilita a aprendizagem

Inicio **Dicionário** Notícias **Especiais** Contato

Busque pela letra inicial: **A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**

Inicio » Páginas especiais

### Ensinar na cultura digital

29/05/2021

Projeto de formação continuada para professores, estudantes e empreendedores interessados em inovar na educação em espaços voltados para o ensino e a aprendizagem. EducaBrasil seleciona recursos educacionais e tecnológicos para você começar.

[LEIA MAIS](#)

### Base Nacional Comum Curricular (BNCC)

28/05/2021

Documento que orienta a elaboração de currículos escolares e as propostas pedagógicas para o ensino público e particular. EducaBrasil vem noticiando planos de aula, encontros, plataformas e diversas iniciativas envolvendo a BNCC e a cultura digital.

[LEIA MAIS](#)

### Educação no contexto da covid-19

24/05/2021

Com a pandemia, a educação e o uso das tecnologias digitais passaram por diversas transformações. EducaBrasil traz eventos, estudos, análises, tendências e diversas iniciativas envolvendo a crise sanitária, a educação e a cultura digital.

[LEIA MAIS](#)

## ESPAÇO E1

Encontro de educação, inovação e tecnologia  
12/04/2022

Curso gratuito de tecnologia para professores da rede pública  
02/04/2022

Programa incentiva a participação das meninas na tecnologia  
28/11/2021

Coleção explica como criar espaços makers de baixo custo nas escolas públicas  
05/11/2021

## ESPAÇO E2

### EDUCABRASIL

Quem somos  
Sugerir uma pauta

Siga-nos nas redes sociais

[f](#) [t](#) [i](#) [v](#)

**Política de uso**  
A reprodução de conteúdo é livre quando há a citação do site educabrasil.com.br com link ativo, incluindo o autor. No caso do Dicionário, há indicação de como citar ao final de cada verbete. Fotos, ilustrações e gráficos devem ser creditadas conforme indicação na legenda.

### Dicionário

Cultura Digital e Tecnologias  
Didática e Prática Docente  
Disciplinas e Conteúdos nos Currículos  
Educação Especial e Inclusiva  
Política Pública e Gestão

**Assine o Boletim EducaBrasil**

Email

[Inscrever-se](#)

### Especiais

Base Nacional Comum Curricular (BNCC)  
Educação no contexto da covid-19  
Ensinar na cultura digital

**Notícias de educação e tecnologia**

Iniciativa jornalística da Midiamix Editora

# VALORES DOS ANÚNCIOS

Valores 2024/2025 para contrato mensal sem fidelidade

Pagamento mensal para anúncio e link ativo para URL indicada

H1.....R\$ 2.200,00

H2.....R\$ 2.900,00

D1.....R\$ 1.300,00

D2.....R\$ 1.200,00

D3.....R\$ 1.400,00

N1.....R\$ 1.300,00

N2.....R\$ 1.200,00

N3.....R\$ 1.400,00

E1.....R\$ 1.300,00

E2.....R\$ 1.400,00

Valores 2024/2025 para contrato quadrimestral com fidelidade

Pagamento mensal para anúncio e link ativo para URL indicada

H1.....R\$ 1.700,00

H2.....R\$ 2.400,00

D1.....R\$ 800,00

D2.....R\$ 700,00

D3.....R\$ 900,00

N1.....R\$ 800,00

N2.....R\$ 700,00

N3.....R\$ 900,00

E1.....R\$ 800,00

E2.....R\$ 900,00

**CONTATO**